

ABSTRAKSI

APLIKASI GAME 3D UNTUK PERMAINAN PERANG BERGENRE FIRST PERSON SHOOTER

INDRA WIJAYA (123060126)

Saat ini komputer telah dilengkapi dengan alat multimedia, yang menunjukkan penambahan fungsi sebagai media penghibur para pengguna komputer agar tidak merasa jenuh di depan komputer. *PC game* atau permainan yang menggunakan media komputer adalah sebuah aplikasi hiburan dalam komputer yang menjadi salah satu alternatif untuk mengurangi kejenuhan pengguna komputer dan merupakan hiburan bagi yang memainkannya.

Game ini merupakan game bergenre FPS (*First Person Shooter*) dengan tingkat kesulitan dan rintangan yang berbeda pada setiap levelnya. Pemain akan mengendalikan sebuah karakter dengan pandangan *back-front* (sudut pandang dari belakang ke depan). Dalam *game* ini pemain akan melakukan perjalanan atau petualangan untuk mencapai sebuah *chek point* untuk menyelesaikan level agar bisa melanjutkan ke level berikutnya. Dalam setiap level pemain akan menemui tingkat kesulitan yang berbeda, ditunjukkan melalui musuh yang lebih banyak dan lebih atraktif juga agresif. Pemain juga bisa memilih senjata yang diinginkan dengan fungsi yang berbeda di setiap senjatanya. Jika pemain tertembak oleh musuh, maka tingkat kehidupan pemain akan berkurang, dan jika sudah habis, maka pemain akan mati atau *game over*. Tapi pemain juga bisa mencari sebuah *item* obat untuk menambah level kehidupannya. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode pengembangan *game*.

Untuk membangun *game* ini, *FPS Creator* dan perangkat lunak pendukung lainnya seperti *3D Max Studio*. *Game* ini menggunakan *FPI Script* sebagai *script* pendukung